Devoxx4Kids Minecraft Workshop

Contents

[Introductie 3](#_Toc417380422)

[Blok 1 – Boem, boeem, boeeeeem! 4](#_Toc417380423)

[Blok 2 – Nieuw blok voor de kids 5](#_Toc417380424)

[Blok 3 – Recept voor rampen 6](#_Toc417380425)

# Introductie

* Minecraft!
* Wat gebruiken we, wat is er beschikbaar
* Programmeren!
  + Class
  + Variabelen
  + Methoden
  + Comments
* De workspace, hoe dingen vinden en minecraft starten
* Doen!
  + Wereld creeren in creative mode
  + Voor wisselen tussen Creative en Survival, typ “/gamemode creative” en “/gamemode survival”
  + Algemene minecraft tips, vraag de anderen
  + Nadat je veranderingen gemaakt hebt getest, sluit minecraft.

# Blok 1 – Boem, boeem, boeeeeem!

Aanpassing explosie TNT

1. In mapje blok1, open BoemTNTEntity
2. Pas explosie aan
3. Aanpassing in Mod

# Blok 2 – Nieuw blok voor de kids

Nieuw blokje dat extend van BlockDirt, nieuwe wijzigingen

1. Aanpassen tabje
2. Aanpassen drops / aantal
3. Aanpassen on
4. Aanpassen geluid (zie ook http://minecraft.gamepedia.com/sounds.json)

# Blok 3 – Recept voor rampen

Toevoeging nieuw recept

Zie blok3 / recepten. Verwijder het commentaar voor GameRegistry.addRecipe(diamanten, receptKlein) en start het spel. Ga in survival mode door “/gamemode survival” te typen en combineer 4 dirts.

Uitleg items, uitleg recepten.

# Blok 4 – Sneeuwballen!

Custom sneeuwbal item, verschillende dingen ermee uitproberen (zie code).

# Blok 5 – De ernst van rode erts

Korte uitleg verschil met het maken van items en event driven.

# Blok 6 – Macht aan de speler

Zie de volgende aanpassingen:

* Spring – Verhoog de sprongkracht van iedereen
* Vecht – Doe extra schade, en krijg er leven voor terug.
* Val – Niemand krijgt meer schade door vallen
* Smid – Nu in de bonus, craft een item en krijg een tweede gratis!
* Lach – Gebruik de varkentoets om te lachen (varkentoets is standaard “V”)
* Gedonder – Iedereen die de speler aanvalt wordt direct gestraft!

# Blok 7 – Skelettenfeestje

Maak alle skeletten goud, en geef ze versterking wanneer ze verslagen worden.

# Blok 8 – Creepy eieren!

Custom creepers spawnen met eieren, zie code.

# Blok 9 – Handige blokvuller

# Blok 10 – Blok naam & uiterlijk

Intro in editen textures, en naam blok

Handige leerbronnen:

* Wuppy’s tutorials - <http://www.wuppy29.com/minecraft/modding-tutorials/forge-modding-1-8/>
* O’Reilly’s boek - <http://shop.oreilly.com/product/0636920036562.do>
* Forge Wiki - <http://www.minecraftforge.net/wiki/Basic_Modding>