Devoxx4Kids Minecraft Workshop

Contents

[Introductie 3](#_Toc417380422)

[Blok 1 – Boem, boeem, boeeeeem! 4](#_Toc417380423)

[Blok 2 – Nieuw blok voor de kids 5](#_Toc417380424)

[Blok 3 – Recept voor rampen 6](#_Toc417380425)

# Introductie

* Minecraft!
* Programmeren!
  + Class
  + Variabelen
  + Methoden
  + Comments
* Doen!
  + Wereld creeren in creative mode
  + Voor wisselen tussen Creative en Survival, typ “/gamemode creative” en “/gamemode survival”
  + Algemene minecraft tips, vraag de anderen
  + Nadat je veranderingen gemaakt hebt getest, sluit minecraft.

# Blok 1 – Boem, boeem, boeeeeem!

Aanpassing explosie TNT

1. In mapje blok1, open BoemTNTEntity
2. Pas explosie aan
3. Aanpassing in Mod

# Blok 2 – Nieuw blok voor de kids

Nieuw blokje dat extend van BlockDirt, nieuwe naam, properties?

1. Aanpassen tabje
2. Aanpassen drops / aantal
3. Aanpassen geluid (zie ook http://minecraft.gamepedia.com/sounds.json)
4. Aanpassen naam
5. Aanpassen texture

# Blok 3 – Recept voor rampen

Toevoeging nieuw recept

Zie blok3 / recepten. Verwijder het commentaar voor GameRegistry.addRecipe(diamanten, receptKlein) en start het spel. Ga in survival mode door “/gamemode survival” te typen en combineer 4 dirts.

Uitleg items, uitleg recepten.

Blok 4 – Vliegende varkens?

Iets met creatures..